

Chapitre 3 — Intégrales curvilignes (suite)

1 Longueur des courbes (suite)

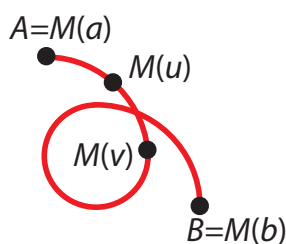
1. On a vu que la longueur d'un *arc simple* plan AB parcouru par le point mobile $M(t)$ lorsque t varie de a à b est donnée par :

$$(2D) \quad L = \int_a^b \sqrt{x'(u)^2 + y'(u)^2} du$$

$$(3D) \quad L = \int_a^b \sqrt{x'(u)^2 + y'(u)^2 + z'(u)^2} du$$

Le calcul de la longueur d'une courbe s'appelle la *rectification*. Un arc de courbe qui a une longueur est un *arc rectifiable*.

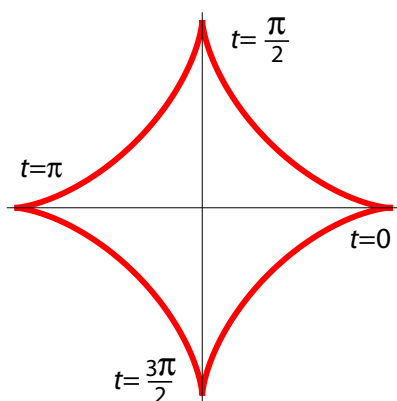
2. Une courbe présentant un *point double*, ou une *courbe fermée*, n'est pas un *arc simple*, pourtant, on peut calculer sa longueur de la même façon.



On découpe le segment $[a, b]$ en intervalles $[a, u]$, $[u, v]$, $[v, b]$ sur lesquels l'arc est simple et on fait la somme des intégrales correspondant à chaque intervalle, ce qui montre que la formule reste valable :

$$\int_a^u + \int_u^v + \int_v^b = \int_a^b$$

3. **Exemple :** Longueur de l'*astroïde*.



$$x(t) = R \cos(t)^3 \quad y(t) = R \sin(t)^3$$

$$x'(t)^2 = 9R^2 \sin(t)^2 \cos(t)^4 \quad y'(t)^2 = 9R^2 \cos(t)^2 \sin(t)^4$$

$$x'(t)^2 + y'(t)^2 = 9R^2 \sin(t)^2 \cos(t)^2$$

$$x'(t)^2 + y'(t)^2 = \frac{9R^2}{4} \sin(2t)^2 \Rightarrow L = \int_0^{2\pi} \sqrt{\frac{9R^2}{4} \sin(2t)^2} dt$$

Attention : $L \neq \int_0^{2\pi} \frac{3R}{2} \sin(2t) dt = 0 \quad L = \frac{3R}{2} \int_0^{2\pi} |\sin(2t)| dt.$

On se restreint à une branche de l'astroïde (pour que le sinus garde un signe constant) :

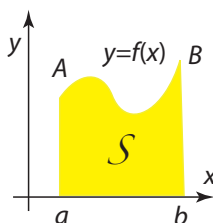
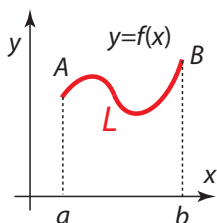
$$L = 4 \left(\frac{3R}{2} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin(2t) dt \right) = 6R \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin(2t) dt = 6R \left[-\frac{\cos(2t)}{2} \right]_0^{\frac{\pi}{2}} = 6R \left[\left(-\frac{\cos(\pi)}{2} \right) - \left(-\frac{\cos(0)}{2} \right) \right] = 6R$$

4. Soit f une fonction dérivable, admettant une dérivée continue sur l'intervalle $[a, b]$. Quelle est la longueur de sa courbe représentative ?

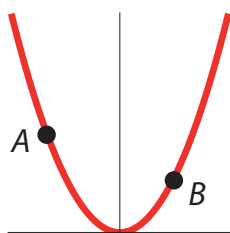
On paramètre la courbe en posant $x(t) = t$ et $y(t) = f(t)$, d'où : $L = \int_a^b \sqrt{1 + f'(u)^2} du$.

$$L = \int_a^b \sqrt{1 + f'(u)^2} du$$

$$S = \int_a^b f(u) du$$



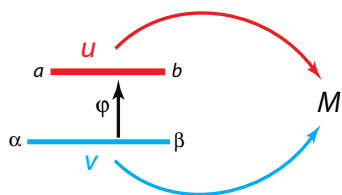
5. **Exemple** : Longueur d'un arc de la parabole $f(x) = x^2$



$$L = \int_a^b \sqrt{1 + 4u^2} du = \left[\frac{t}{2} \sqrt{1 + 4u^2} + \frac{1}{4} \ln(\sqrt{1 + 4u^2} + 2u) \right]_a^b$$

6. Indépendance du paramétrage.

La longueur d'un arc de courbe est définie sans référence à un calcul. On doit donc trouver le même résultat quel que soit le paramétrage, et quel que soit le calcul. On va se convaincre qu'il en est bien ainsi.



Si l'on a deux paramétrages de l'arc simple, une valeur de V donne un point M qui, à son tour, donne une valeur de u . Il existe donc une fonction φ telle que $u = \varphi(v)$.

Par conséquent, si le paramétrage au moyen de u est défini par $(x_1(u), y_1(u))$, le paramétrage au moyen de v est défini par :

$$x_2(v) = x_1(\varphi(v)) \quad y_2(v) = y_1(\varphi(v))$$

et, à cause de l'orientation, $\varphi'(v) > 0$.

Calcul avec u :
$$L = \int_a^b \sqrt{x_1'(u)^2 + y_1'(u)^2} du$$

Calcul avec v : $L = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{x_2'(v)^2 + y_2'(v)^2} dv$ avec $x_2(v) = x_1(\varphi(v))$ et $y_2(v) = y_1(\varphi(v))$.

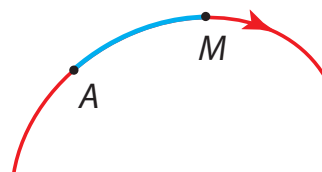
$$L = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{[\varphi'(v) x_1'(\varphi(v))]^2 + [\varphi'(v) y_1'(\varphi(v))]^2} dv = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{x_1'(\varphi(v))^2 + y_1'(\varphi(v))^2} \varphi'(v) dv = \int_a^b \sqrt{x_1'(u)^2 + y_1'(u)^2} du$$

2 Abscisse curviligne

1. Soit un *arc simple, orienté, rectifiable* sur lequel on choisit un point A qui va servir d'*origine*.

Si M est un point de l'arc, on note $L(AM)$ la longueur de l'arc AM et on associe à M le nombre réel :

$$s(M) = \begin{cases} L(AM) & \text{si } M \text{ vient après } A \\ -L(AM) & \text{si } M \text{ vient avant } A \end{cases}$$

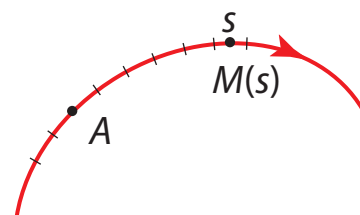


Le nombre $s(M)$ s'appelle l'*abscisse curviligne* de M .

$s(M)$ ne dépend que du choix de l'origine et de l'orientation : changer l'origine revient à ajouter une constante, renverser l'orientation revient à changer le signe.

2. On peut utiliser s pour paramétrer la courbe en notant $M(s)$ le point dont l'abscisse curviligne est égale à s .

C'est le paramétrage le plus *naturel*, uniquement lié à la *géométrie* de la courbe.

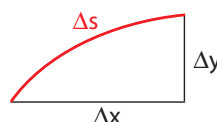


On va faire le lien entre ce paramétrage et un paramétrage quelconque. On part d'un arc simple paramétré au moyen de deux fonctions $x(t), y(t)$ dérivables ayant leur dérivée continue.

On suppose que $\vec{V}(t) = x'(t)\vec{i} + y'(t)\vec{j}$ ne s'annule jamais et que l'arc est *orienté* dans le sens du paramètre. Si $s(t)$ est l'abscisse curviligne de $M(t)$:

$$s(t) = \int_a^t \sqrt{x'(u)^2 + y'(u)^2} du \Rightarrow ds = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2} dt \Rightarrow ds = \sqrt{(x'(t)dt)^2 + (y'(t)dt)^2} \Rightarrow ds = \sqrt{dx^2 + dy^2} \Rightarrow ds^2 = dx^2 + dy^2. \text{ En coordonnées polaires } ds^2 = d\rho^2 + \rho^2 d\theta^2.$$

C'est la version différentielle de $\Delta s^2 \approx \Delta x^2 + \Delta y^2$



3. On a d'autres formules.

$$\vec{V}(t) = x'(t)\vec{i} + y'(t)\vec{j} \Rightarrow \|\vec{V}(t)\| = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2}$$

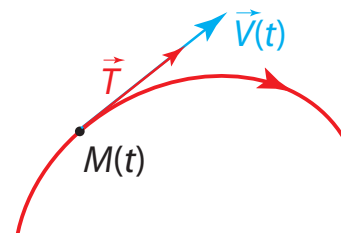
$$s(t) = \int_a^t \sqrt{x'(u)^2 + y'(u)^2} du \Rightarrow s(t) = \int_a^t \|\vec{V}(u)\| du \Rightarrow ds = \|\vec{V}(t)\| dt$$

4. On note \vec{T} le vecteur *unitaire* porté par $\vec{V}(t)$:

$$\vec{T} = \frac{1}{\|\vec{V}(t)\|} \vec{V}(t)$$

$$\vec{T} ds = \vec{V}(t) dt$$

$$\overrightarrow{dM} = \vec{T} ds$$



Le vecteur \vec{T} est un *objet géométrique* attaché à la courbe. Il est là indépendamment de tout parcours par un point mobile. La formule :

$$\vec{V}(t) = \frac{ds}{dt} \vec{T}$$

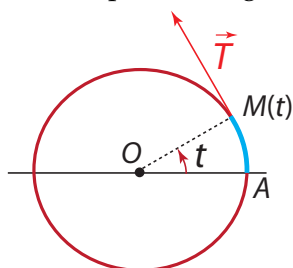
montre que le vecteur vitesse $\vec{V}(t)$, donné par le paramétrage, est décomposé de deux parties :

- \vec{T} , un vecteur qui représente la géométrie de la courbe,
- $\frac{ds}{dt}$, qui représente la *vitesse de variation* de s quand t varie.

Remarque : Quand s , ou un de ses multiples, est choisi comme paramètre, $\frac{ds}{dt}$ est *constant* et le point mobile se déplace sur la courbe, avec un *mouvement uniforme*.

5. **Exemple** : Le cercle de rayon 1 (*privé d'un point*).

Premier paramétrage : $-\pi < t < \pi$ $x_1(t) = \cos(t)$ $y_1(t) = \sin(t)$

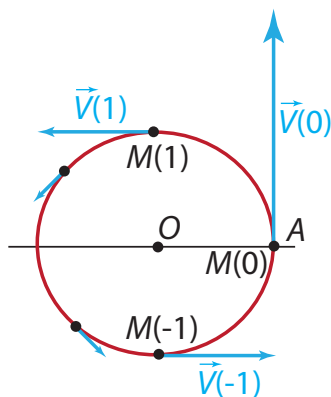


$$\overrightarrow{OM}(t) = \cos(t) \vec{i} + \sin(t) \vec{j} = \vec{r}(t)$$

$$\vec{V}(t) = -\sin(t) \vec{i} + \cos(t) \vec{j} = \vec{j}(t)$$

$$\|\vec{V}(t)\| = 1 \quad \vec{V}(t) = \vec{T} \quad \boxed{s = t}$$

Second paramétrage : $-\infty < u < +\infty$ $x_2(u) = \frac{1-u^2}{1+u^2}$ $y_2(u) = \frac{2u}{1+u^2}$



$$\|\overrightarrow{OM}(u)\| = 1$$

$$\vec{V}(u) = -\frac{4u}{(1+u^2)^2} \vec{i} + \frac{2(1-u^2)}{(1+u^2)^2} \vec{j}$$

$$\|\vec{V}(u)\| = \frac{2}{1+u^2} \quad s = \int_0^u \frac{2}{1+v^2} dv$$

$$\boxed{s = 2 \arctan(u)}$$

$$\boxed{u = \tan\left(\frac{s}{2}\right)}$$

3 Intégrale curviligne

1. Soient f une fonction qui associe au point M le nombre $f(M)$ et Γ un *arc simple orienté*.

On appelle *intégrale de f le long de Γ* le nombre noté $\int_{\Gamma} f(M) ds$ qui se calcule de la façon suivante :

- on paramètre l'arc au moyen de fonctions $x(t)$, $y(t)$ et d'un intervalle $a \leq t \leq b$, (le paramétrage est choisi de façon à respecter l'orientation de l'arc),
- on calcule $\int_{\Gamma} f(M) ds = \int_a^b f(M(t)) \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2} dt$
- le résultat ne dépend pas du choix du paramétrage.

2. **Exemple** : La fonction f associe au point M son ordonnée : $f(M) = y$ et l'arc Γ est le demi cercle de rayon 1.

Premier paramétrage : $0 < t < \pi \quad x_1(t) = \cos(t) \quad y_1(t) = \sin(t)$

$$\int_{\Gamma} y ds = \int_0^{\pi} \sin(t) dt = [-\cos(t)]_0^{\pi} = 2$$

Second paramétrage : $0 < t < \infty \quad x_2(u) = \frac{1-u^2}{1+u^2} \quad y_2(u) = \frac{2u}{1+u^2}$

$$\int_{\Gamma} y ds = \int_0^{\infty} \frac{2u}{(1+u^2)} \frac{2du}{(1+u^2)} = 2 \int_0^{\infty} \frac{dw}{(1+w)^2} = 2$$

3. **Application** : Masse d'un fil de densité variable $\delta(M)$:

$$m = \int_{\Gamma} \delta(M) ds$$

4. Propriétés des intégrales curvilignes

- L'intégrale *change de signe* si on *change l'orientation* de la courbe.
- Pour un même arc orienté, *l'intégrale d'une combinaison linéaire* de fonctions est la *combinaison linéaire des intégrales*.
- Si l'on a 3 points A, B, Γ sur un arc orienté, l'intégrale de A à Γ est la somme des intégrales de A à B et de B à Γ .
- L'intégrale de la fonction 1 est la *longueur algébrique* de l'arc.
- L'intégrale curviligne est la limite des *sommes de Riemann* obtenues en découpant l'arc en petits arcs :

$$\int_{\Gamma} f(M) ds \approx f(M_1)\Delta s_1 + \dots + f(M_n)\Delta s_n$$

5. La *valeur moyenne* d'une fonction f sur un arc orienté est :

$$\mu(f) = \frac{\int_{\Gamma} f(M) ds}{\int_{\Gamma} ds}$$

Elle ne dépend pas de l'orientation de la courbe.

Application : Les coordonnées du centre de gravité d'un fil de densité 1 est donnée sont :

$$x_G = \mu(x) \quad y_G = \mu(y) \quad z_G = \mu(z)$$

Exemple : Pour un fil en forme de demi-cercle, avec $R = 1$:

$$x_G = \frac{1}{\pi} \int_0^{\pi} \cos(t) dt = 0 \quad y_G = \frac{1}{\pi} \int_0^{\pi} \sin(t) dt = \frac{2}{\pi}$$

6. Un champ de vecteurs est une fonction qui associe à chaque point M de l'espace un vecteur $\vec{U}(M)$. Si Γ est un arc orienté, la circulation de \vec{U} le long de Γ est l'intégrale :

$$\int_{\Gamma} \vec{U}(M) \cdot \vec{T} ds = \int_{\Gamma} \vec{U}(M) \cdot \vec{V}(t) dt$$

Cas particulier : Si \vec{U} est le gradient d'une fonction f :

$$\vec{U}(M) = \frac{\partial f}{\partial x}(x(t), y(t)) \vec{i} + \frac{\partial f}{\partial y}(x(t), y(t)) \vec{j}$$

$$\vec{U}(M) \cdot \vec{V}(t) = \frac{\partial f}{\partial x}(x(t), y(t)) x'(t) + \frac{\partial f}{\partial y}(x(t), y(t)) y'(t) = f(x(t), y(t))'$$

$$\int_{\Gamma} \vec{U}(M) \cdot \vec{V}(t) dt = [f(x(t), y(t))]_a^b = f(x(b), y(b)) - f(x(a), y(a))$$

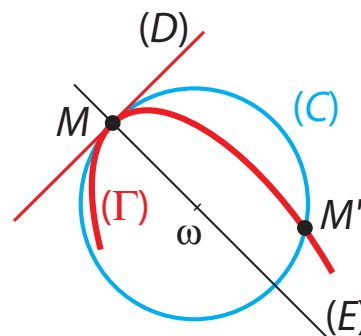
Théorème : La circulation du gradient de f le long d'un arc qui débute en A et qui finit en B est $f(B) - f(A)$. En particulier, si l'arc est fermé, $A = B$, et circulation est nulle.

4 Courbure

1. Soit D la tangente au point M d'une courbe Γ .

Les cercles passant par M , qui sont tangents à (D) , sont les *cercles tangents* à la courbe Γ .

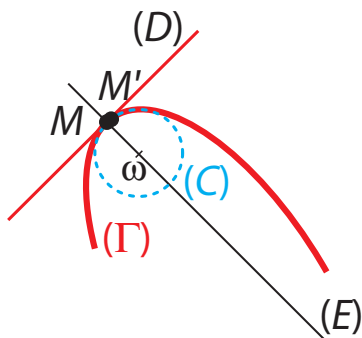
Leurs centres sont situés sur (E) , la droite perpendiculaire à (D) au point M . On appelle (E) la *normale* à la courbe en M .



2. Pour déterminer un tel cercle, il suffit de se donner un point M' autre que M , et dire que le cercle passe par M' .

Le cercle limite obtenu en faisant tendre M' vers M s'appelle le *cercle osculateur* à la courbe en M .

Son centre est le *centre de courbure* en M . Son rayon, R s'appelle le *rayon de courbure* en M .

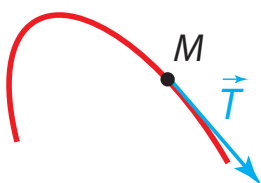


3. Parce que le vecteur \vec{T} est *unitaire*, sa dérivée est perpendiculaire à \vec{T} . Elle est donc portée par (E), la normale à la courbe en M . Soit \vec{N} le vecteur directeur unitaire de la normale tel que :

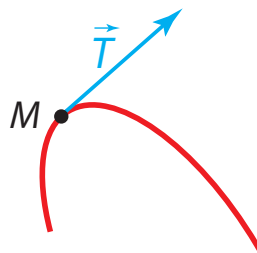
$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \gamma \vec{N}$$

avec $\gamma \geq 0$. Ce nombre γ s'appelle la *courbure* au point M .

On démontre que $\gamma = \frac{1}{R}$.



γ petit
 R grand



γ grand
 R petit

En écrivant que $\vec{V}(t) = x'(t)\vec{i} + y'(t)\vec{j}$, puis que $\vec{T} = \frac{1}{\|\vec{V}(t)\|} \vec{V}(t)$, et enfin que

$\gamma \vec{N} = \frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{d\vec{T}}{dt} \frac{dt}{ds}$, on obtient :

$$R = \frac{(x'(t)^2 + y'(t)^2)^{3/2}}{|y''(t)x'(t) - y'(t)x''(t)|}$$

Dans le cas de la courbe représentative d'une fonction f la formule se simplifie un peu :

$$R = \frac{(1 + f'(x)^2)^{3/2}}{|f''(x)|}$$