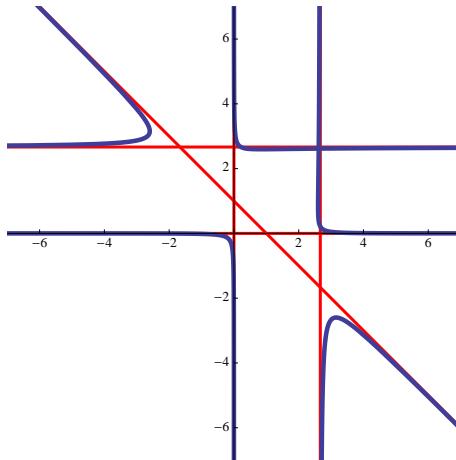


## Chapitre 2 — Courbes paramétrées (suite)

### 1 Exercice

1. Voici la courbe représentative de :  $x(t) = \frac{(t+1)^3}{t(2t+1)}$      $y(t) = \frac{1}{t(t^2-1)}$



Le but de l'exercice est de *reconstituer* les éléments de raisonnement qui ont conduit à ce tracé, notamment le tableau de variations.

2. On observe d'abord la présence de 10 branches infinies et 5 asymptotes. Les formules donnant  $x(t)$  et  $y(t)$  le confirment. Une au moins des deux fonctions devient infinie quand  $t$  s'approche de :

$$-\infty \quad -1 \quad -\frac{1}{2} \quad 0 \quad 1 \quad +\infty$$

La première version du tableau de variations était donc :

$t$	$-\infty$	$-1$	$-\frac{1}{2}$	$0$	$1$	$+\infty$
$x(t)$						
$y(t)$						

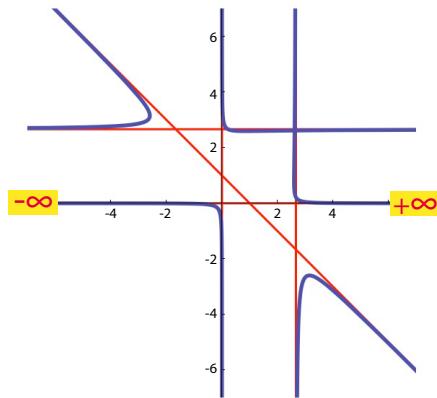
3. On va faire les développements limités de  $x(t)$  et  $y(t)$  en ces points.

**$t = \pm\infty$**     On écrit les développements limités de  $x\left(\frac{1}{h}\right)$  et  $y\left(\frac{1}{h}\right)$  :

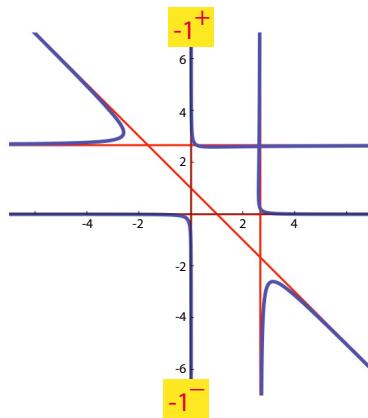
$$x\left(\frac{1}{h}\right) = \frac{(1+h)^3}{h(2+h)} = \frac{1}{2h} + \dots \quad y\left(\frac{1}{h}\right) = \frac{h^3}{1-h^2} = h^3 + \dots$$

On en déduit leur développement limité  $x(t)$  et  $y(t)$  par rapport à  $t$  :

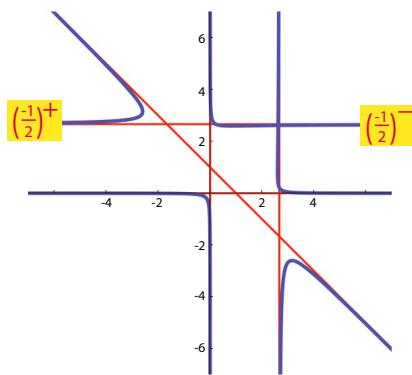
$$x(t) = \frac{t}{2} + \dots \quad y(t) = \frac{1}{t^3} + \dots$$



$$t = -1 \quad x(-1 + h) = \frac{h^3}{(1-h)(1-2h)} = h^3 + \dots \quad y(-1 + h) = \frac{1}{h(2-h)(1-h)} = \frac{1}{2h} + \dots$$

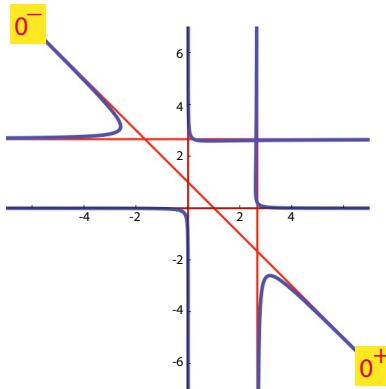


$$t = \frac{-1}{2} \quad x\left(\frac{-1}{2} + h\right) = \frac{(2h+1)^3}{8h(2h-1)} = \frac{-1}{8h} + \dots \quad y\left(\frac{-1}{2} + h\right) = \frac{8}{(2h-3)(4h^2-1)} = \frac{8}{3} + \frac{16h}{3} + \dots$$

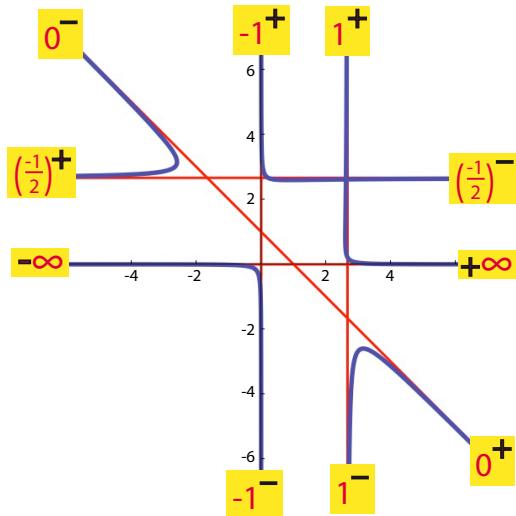
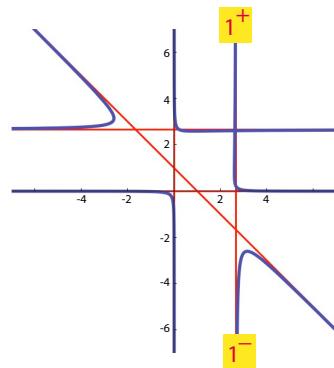


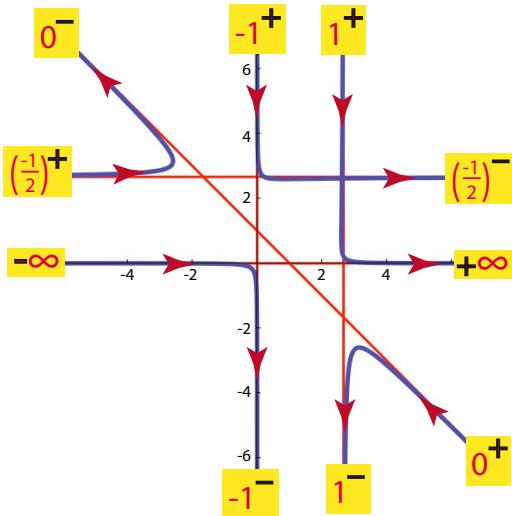
$$\boxed{t = 0} \quad x(t) = \frac{(t+1)^3}{t(2t+1)} = \frac{1}{t} + 1 + t - t^2 + \cdots \quad y(t) = \frac{1}{t(t^2-1)} = -\frac{1}{t} - t - t^3 + \cdots$$

$$\frac{y(t)}{x(t)} \rightarrow -1 \quad y(t) + x(t) \rightarrow 1 \quad y(t) = -x(t) + 1 - t^2 + \cdots$$



$$\boxed{t = 1} \quad x(1+h) = \frac{(h+2)^3}{(h+1)(2h+3)} = \frac{8}{3} - \frac{4h}{9} + \cdots \quad y(1+h) = \frac{1}{h(h+1)(h+2)} = \frac{1}{2h} + \cdots$$





Maintenant, on peut *reconstituer* le *tableau de variations* :

$t$	$-\infty$	$-1$	$-\frac{1}{2}$	?	$0$	?	$1$	$+\infty$
$x(t)$	$-\infty$	$\nearrow 0$	$\nearrow +\infty$	$\parallel$	$-\infty \nearrow ? \searrow -\infty$	$\parallel$	$+\infty \searrow \frac{8}{3}$	$\nearrow +\infty$
$y(t)$	$0$	$\searrow -\infty$	$\parallel +\infty \searrow \frac{8}{3}$	$\nearrow +\infty$	$\parallel -\infty \nearrow ? \searrow -\infty$	$\parallel +\infty \searrow 0$		

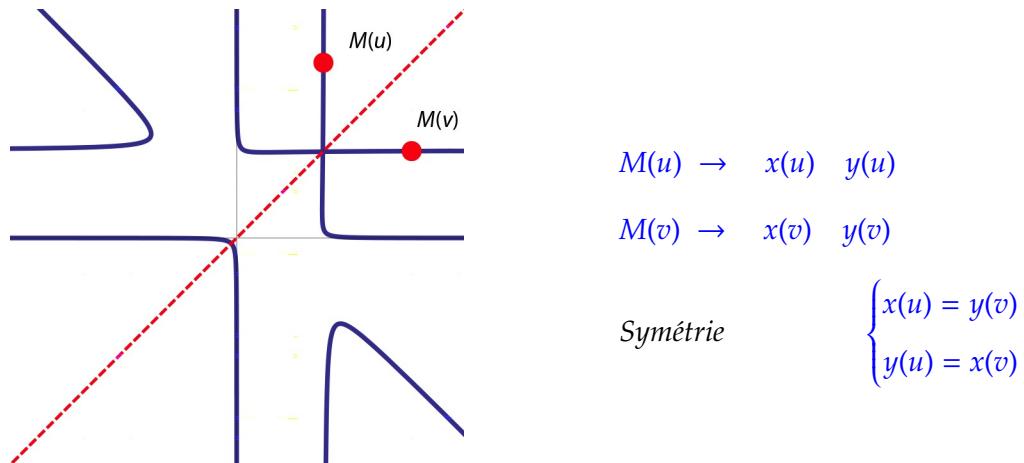
## 4. Des questions

**Q 1 :** Est-ce que la courbe fait des petites oscillations qu'on n'aurait pas vues ?

**Q 2 :** Est-ce que la courbe coupe ses asymptotes ?

- $y(t) = \frac{1}{t(t^2 - 1)} \neq 0$  quel que soit  $t$
  - $x(t) = \frac{(t+1)^3}{t(2t+1)} \neq 0$  quand  $t \neq -1$
  - $y(t) - \frac{8}{3} = \frac{(2t+1)(4t^2 - 2t - 3)}{3t(1-t^2)} \neq 0$  quand  $t \neq \frac{-1}{2}$
  - $x(t) - \frac{8}{3} = \frac{(t-1)(3t^2 - 4t - 3)}{3t(2t+1)} \neq 0$  quand  $t \neq +1$
  - $y(t) - x(t) - 1 = \frac{t^2(t^2+t+1)}{(t^2-1)(2t+1)} \neq 0$  quand  $t \neq 0$

**Q 3 :** Est-ce que la courbe est *symétrique* par rapport à la droite  $y = x$  ?



$$x(u) - y(v) = \frac{(u+1)^3}{u(2u+1)} - \frac{1}{v(v^2-1)} = \frac{(uv+u+v)(u^2v^2-u^2v+2uv^2-uv-2u+v^2-1)}{uv(2u+1)(1-v^2)}$$

$$x(v) - y(u) = \frac{(uv+u+v)(u^2v^2-v^2u+2vu^2-uv-2v+u^2-1)}{uv(2v+1)(1-u^2)}$$

**Conclusion :** Si  $uv + u + v = 0$  les points  $M(u)$  et  $M(v)$  sont symétriques par rapport à la droite d'équation  $y = x$ .

5. Il resterait à chercher les coordonnées du *point double* ...

## 2 Courbes de Lissajous

1. Les *courbes de Lissajous* sont les courbes admettant un paramétrage du type :

$$x(t) = \sin(t) \quad y(t) = \sin(\alpha t + \varphi)$$

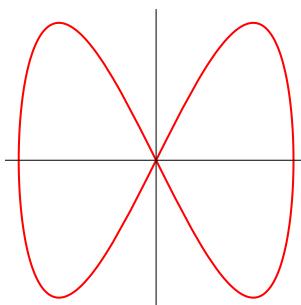
avec  $\alpha \neq 0$  et  $\varphi$  quelconque.

**Exemple :**

La *lemniscate de Gerono*

$$x(t) = \sin(t)$$

$$y(t) = \sin(2t)$$



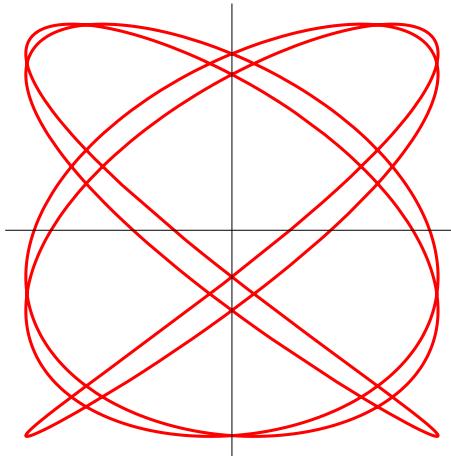
2. Une courbe de Lissajous est contenue dans un carré.

Les courbes de Lissajous n'ont donc *pas de branches infinies*, mais comme elles tournent enfermées dans un carré, il leur arrive d'avoir des *points multiples*.

3. Quand  $\alpha = \frac{p}{q}$  est un nombre rationnel, la courbes de Lissajous se *referme* : c'est une *courbe fermée* sur laquelle le point mobile repasse indéfiniment et *périodiquement* :

$$\left. \begin{aligned} \sin(t + q2\pi) &= \sin(t) \\ \sin\left(\frac{p}{q}(t + q2\pi) + \varphi\right) &= \sin\left(\frac{p}{q}t + \varphi\right) \end{aligned} \right\} \Rightarrow M(t+q2\pi) = M(t)$$

**Exemple :**  $\alpha = \frac{4}{5}$      $\varphi = \frac{3\pi}{11}$

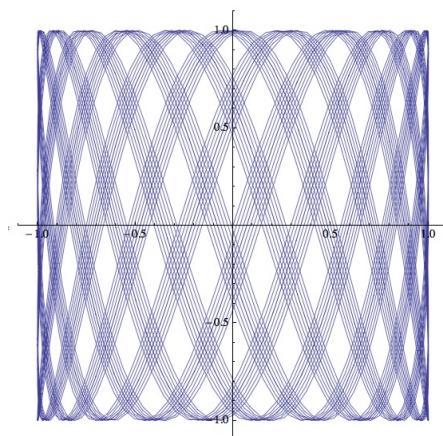


Quand  $\alpha$  n'est pas un nombre rationnel, la courbe ne se referme pas et, plus  $t$  augmente, plus on a l'impression que le point mobile *remplit le carré* .

**Exemple :**

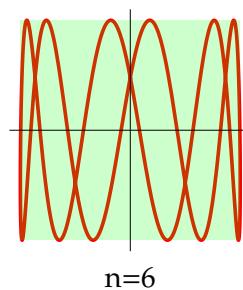
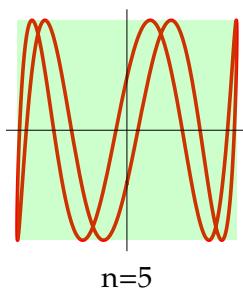
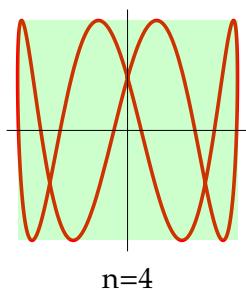
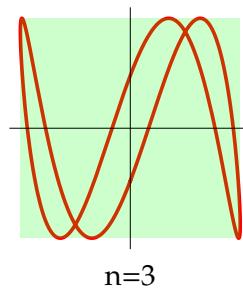
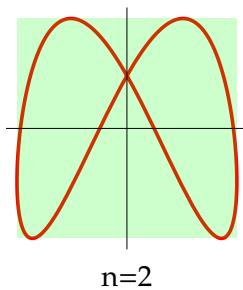
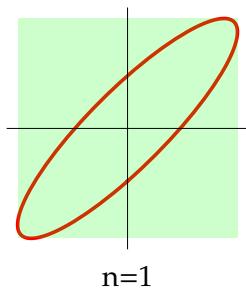
$$\alpha = \pi$$

$$\varphi = 0$$



4. Dorénavant  $\alpha$  est un entier et on cherche les symétries des courbes.

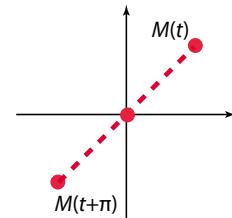
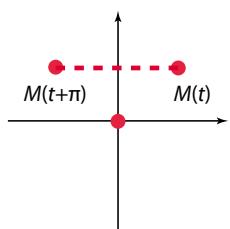
**Exemples :**  $x(t) = \sin(t)$        $y(t) = \sin(nt + 0,5)$



$$x(t + \pi) = \sin(t + \pi) = -\sin(t) = -x(t)$$

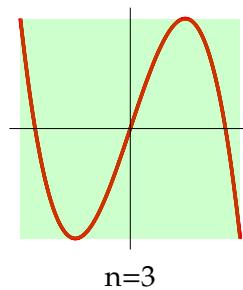
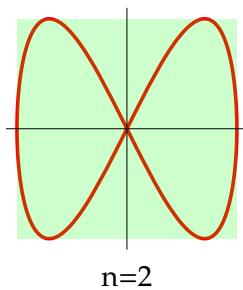
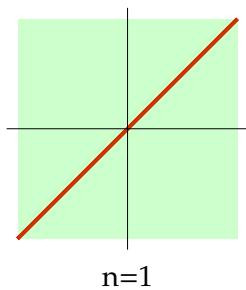
$$y(t + \pi) = \sin(nt + n\pi + \varphi) = (-1)^n \sin(nt + \varphi) = (-1)^n y(t)$$

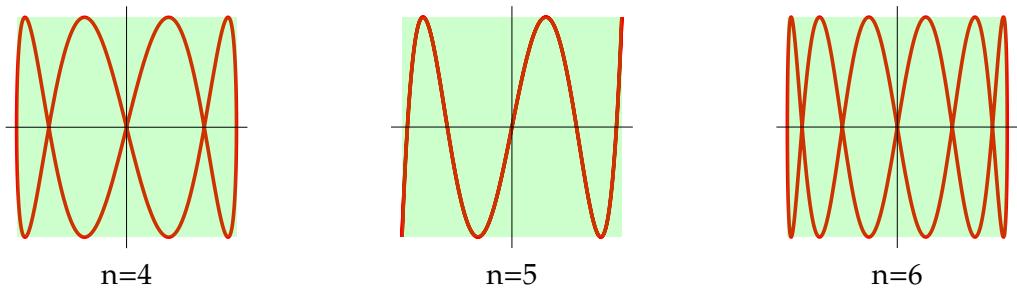
- Si  $n$  est *impair*, la courbe possède une *symétrie centrale*.



- Si  $n$  est *pair*, la courbe possède une *symétrie* par rapport à l'axe des  $y$ .

5. Dans le cas particulier  $\varphi = 0$  et  $n$  pair, les courbes ont encore plus de symétries.





$$x(\pi - t) = \sin(\pi - t) = \sin(t) = x(t)$$

$$y(\pi - t) = \sin(n\pi - nt) = -(-1)^n \sin(nt) = -(-1)^n y(t)$$

- Si  $n$  est pair, la courbe possède une symétrie par rapport à l'axe des  $x$ .
- En la combinant avec la symétrie par rapport à l'axe des  $y$ , on obtient une symétrie centrale.

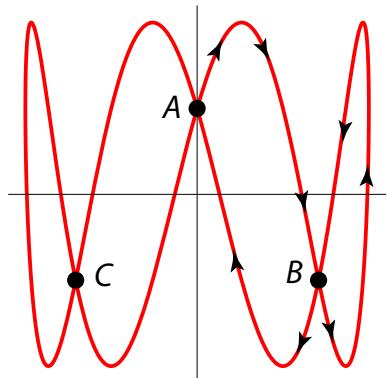
$$x(2\pi - t) = \sin(2\pi - t) = -\sin(t) = -x(t)$$

$$y(2\pi - t) = \sin(2n\pi - nt) = -\sin(nt) = -y(t)$$

**Remarque :** Lorsque  $n$  est impair, la courbe  $(\sin(t), \sin(nt))$  représente un polynôme de degré  $n$ .

6. Exercice : Trouver les coordonnées des points doubles de la courbe :

$$x(t) = \sin(t) \quad y(t) = \sin(4t + \frac{\pi}{6})$$



- $A = M(0) = M(\pi) = (0, \frac{1}{2})$
- $B$  et  $C$  sont symétriques par rapport à l'axe vertical.
- $B = M(u) = M(v)$  avec :  $\begin{cases} u \neq v \\ 0 < u < \pi \\ 0 < v < \pi \end{cases}$

Rappels : (La lettre  $k$  désigne un entier relatif).

$$\alpha = \beta + k2\pi \Rightarrow \sin(\alpha) = \sin(\beta)$$

$$\alpha = \pi - \beta + k2\pi \Rightarrow \sin(\alpha) = \sin(\beta)$$

$$\sin(\alpha) = \sin(\beta) \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \beta + k2\pi \\ \text{ou} \\ \alpha = \pi - \beta + k2\pi \end{cases}$$

Recherche du point  $B$

$$M(u) = M(v) \iff \begin{cases} \sin(u) = \sin(v) \\ \text{et} \\ \sin(4u + \frac{\pi}{6}) = \sin(4v + \frac{\pi}{6}) \end{cases}$$

Peut-on avoir  $u = v + k2\pi$  ?

$$\left. \begin{array}{l} 0 < u < \pi \\ 0 < v < \pi \end{array} \right\} \Rightarrow -\pi < u - v < \pi \Rightarrow \text{Non}$$

Peut-on avoir  $u = \pi - v + k2\pi$  ?

$$\left. \begin{array}{l} 0 < u < \pi \\ 0 < v < 2\pi \end{array} \right\} \Rightarrow 0 < u + v < 2\pi \Rightarrow u + v = \pi \Rightarrow \boxed{v = \pi - u}$$

Dans ce cas :

$$\begin{aligned} \sin\left(4u + \frac{\pi}{6}\right) &= \sin\left(4v + \frac{\pi}{6}\right) \Rightarrow \sin\left(4u + \frac{\pi}{6}\right) = \sin\left(4\pi - 4u + \frac{\pi}{6}\right) = \sin\left(-4u + \frac{\pi}{6}\right) \\ \Rightarrow \sin\left(4u + \frac{\pi}{6}\right) &= \sin\left(-4u + \frac{\pi}{6}\right) \end{aligned}$$

Soit  $4u + \frac{\pi}{6} = -4u + \frac{\pi}{6}$  (1<sup>ère</sup> possibilité), soit  $4u + \frac{\pi}{6} = \pi + 4u - \frac{\pi}{6}$  (2<sup>de</sup> possibilité).

2<sup>de</sup> possibilité :  $4u + \frac{\pi}{6} = \pi + 4u - \frac{\pi}{6} + k2\pi \Rightarrow -\frac{2\pi}{3} = k2\pi \Rightarrow \text{Non}$

1<sup>ère</sup> possibilité :  $4u + \frac{\pi}{6} = -4u + \frac{\pi}{6} + k2\pi \Rightarrow \boxed{u = k\frac{\pi}{4}}$

- $k = 1 \quad u = \frac{\pi}{4} \quad v = \frac{3\pi}{4} \quad M(u) = M(v) = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{-1}{2}\right)$

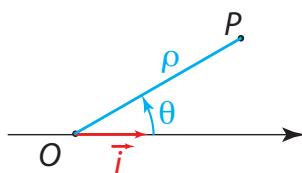
- $k = 2 \quad u = \frac{\pi}{2} \quad v = \frac{\pi}{2} \quad \cancel{u=v}$

- $k = 3 \quad u = \frac{3\pi}{4} \quad v = \frac{\pi}{4} \quad M(u) = M(v) = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{-1}{2}\right)$

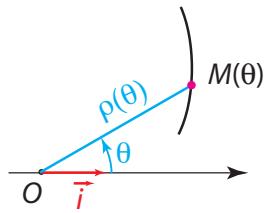
Conclusion :  $A = \left(0, \frac{1}{2}\right) \quad B = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{-1}{2}\right) \quad C = \left(\frac{-\sqrt{2}}{2}, \frac{-1}{2}\right)$

### 3 Courbes en polaires

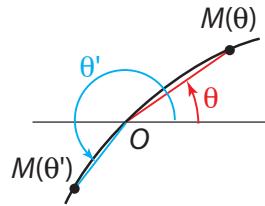
1. Dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ , on peut repérer les points par leurs coordonnées polaires.



L'idée est donc de repérer les points d'une courbe en prenant  $\theta$  pour paramètre.



Il faut se rappeler que pour un point donné,  $\theta$  n'est défini qu'à  $2\pi$  près. Il faudra donc faire appel à la *continuité* pour que deux points voisins de la courbe aient des  $\theta$  voisins. Cependant, si la courbe *traverse l'origine*, cela pose problème :



La solution consiste à accepter des *valeurs négatives* de  $\rho$ .

2. On se donne une fonction  $\rho$  (de signe quelconque). La courbe définie en *polaires* par  $\rho(\theta)$  est la trajectoire du point mobile  $M(\theta)$  :

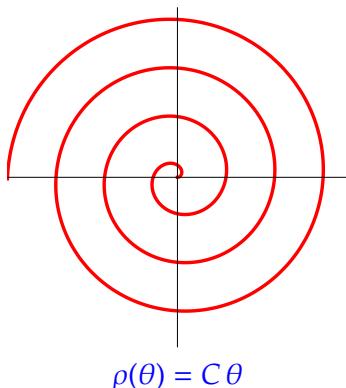
$$x(\theta) = \rho(\theta) \cos(\theta) \quad y(\theta) = \rho(\theta) \sin(\theta)$$

**Exemple 1 :**  $\rho(\theta) = C$  donne un  *cercle* centré à l'origine.

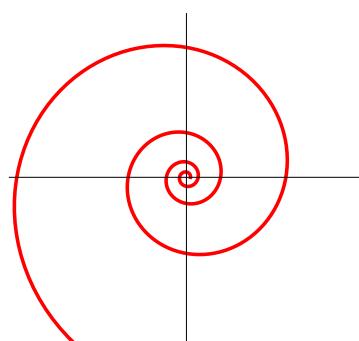
**Exemple 2 :**  $\rho(\theta) = \frac{C}{\cos(\theta)}$  donne une  *droite* verticale.

**Exemple 3 :**  $\rho(\theta) = \frac{C}{1 + e \cos(\theta)}$  donne une  *conique* : une  *ellipse* quand  $e < 1$ , une  *parabole* quand  $e = 1$ , une  *hyperbole* quand  $e > 1$

**Exemple 4 :** Les  *spirales* :



*spirale d'Archimède*



*spirale logarithmique*

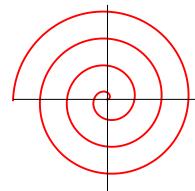
**Remarque :** Remplacer  $\rho(\theta)$  par  $\rho(\theta - \alpha)$  revient à faire tourner la courbe d'un angle  $\alpha$ .

3. Le tracé des courbes en polaires est un cas particulier de tracé de courbes paramétriques, mais il a ses spécificités.

D'un point de vue concret, on peut imaginer un *plateau tournant* sur lequel est dessinée une *droite graduée* ayant pour origine le point de rotation.

Pendant que le plateau tourne à vitesse constante, un point coulisse sur la droite graduée de façon qu'au temps  $t$ , son abscisse soit  $\rho(t)$ .

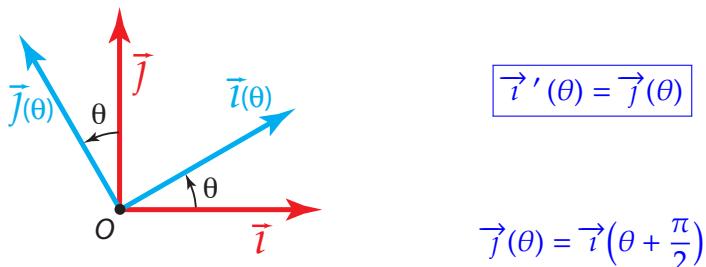
La courbe définie en polaires par  $\rho$  est la trace du point sur le plan fixe.



**Exemple :** Un enfant marche en *ligne droite* sur le plateau d'un manège en allant du centre vers le bord de façon *uniforme*. Sa trajectoire par rapport au sol est une *spirale d'Archimède*.

4. Le plan est rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ . On pose :

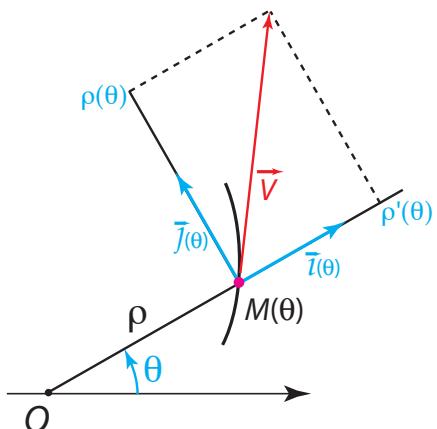
$$\underbrace{\vec{i}(\theta) = \cos(\theta)\vec{i} + \sin(\theta)\vec{j}}_{\text{vecteur radial}} \quad \underbrace{\vec{j}(\theta) = -\sin(\theta)\vec{i} + \cos(\theta)\vec{j}}_{\text{vecteur orthoradial}}$$



$$\vec{i}'(\theta) = \vec{j}(\theta)$$

$$\vec{j}(\theta) = \vec{i}\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right)$$

$$\overrightarrow{OM(\theta)} = \rho(\theta)\vec{i}(\theta) \Rightarrow \vec{V}(\theta) = \rho'(\theta)\vec{i}(\theta) + \rho(\theta)\vec{j}(\theta)$$



- Si  $\rho(\theta)$  varie très vite,  $\rho'(\theta)$  a une grande valeur absolue et la courbe croise fortement le vecteur orthonormal.

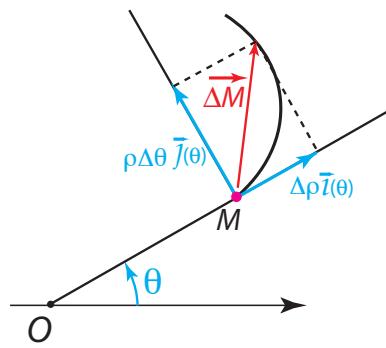
- Si  $\rho(\theta)$  ne varie pas beaucoup,  $\rho'(\theta)$  est presque nul. La courbe est tangente au vecteur orthonormal, donc perpendiculaire au vecteur radial.

$$\vec{V}(\theta) = \rho'(\theta) \vec{i}(\theta) + \rho(\theta) \vec{j}(\theta)$$

$$\frac{\Delta \vec{M}}{\Delta \theta} = \frac{\Delta \rho}{\Delta \theta} \vec{i}(\theta) + \rho \vec{j}(\theta)$$

$$\Delta \vec{M} = \Delta \rho \vec{i}(\theta) + \rho \Delta \theta \vec{j}(\theta)$$

$$d\vec{M} = d\rho \vec{i}(\theta) + \rho d\theta \vec{j}(\theta)$$



### Cas de l'origine :

Quand  $\rho(\theta) = 0$ , le point passe par l'origine et la tangente est la droite d'angle  $\theta$  :

$$\vec{V}(\theta) = \rho'(\theta) \vec{i}(\theta)$$

### 5. Recherche des asymptotes

On reprend la méthode déjà vue pour les courbes paramétrées en supposant que  $x(\theta) = \rho(\theta) \cos(\theta)$  et  $y(\theta) = \rho(\theta) \sin(\theta)$  tendent vers l'infini quand  $\theta$  tend vers  $\alpha$ .

Pour obtenir  $y = ax + b$ , l'équation de l'asymptote, il fallait d'abord chercher  $a = \lim_{\theta \rightarrow \alpha} \left( \frac{y(\theta)}{x(\theta)} \right)$  puis  $b = \lim_{\theta \rightarrow \alpha} (y(\theta) - a x(\theta))$ .

D'abord  $\lim_{\theta \rightarrow \alpha} \left( \frac{y(\theta)}{x(\theta)} \right) = \tan(\alpha)$ , mais cette limite peut être infinie, par exemple quand  $\alpha = \frac{\pi}{2}$ . C'est pourquoi, à la place de  $b = \lim_{\theta \rightarrow \alpha} (y(\theta) - \tan(\alpha) x(\theta))$ , on calculera :  $c = \lim_{\theta \rightarrow \alpha} (y(\theta) \cos(\alpha) - x(\theta) \sin(\alpha))$ .

$$y(\theta) \cos(\alpha) - x(\theta) \sin(\alpha) = \rho(\theta) (\sin(\theta) \cos(\alpha) - \cos(\theta) \sin(\alpha)) = \rho(\theta) \sin(\theta - \alpha)$$

Résultat : Si  $c = \lim_{\theta \rightarrow \alpha} \rho(\theta) \sin(\theta - \alpha)$  existe, l'asymptote a pour équation cartésienne :

$$y(\theta) \cos(\alpha) - x(\theta) \sin(\alpha) = c$$

C'est la droite de vecteur directeur  $\vec{i}(\alpha)$  qui passe par le point  $A$  tel que  $\overrightarrow{OA} = c \vec{j}(\alpha)$ .

