

MVA004
Automates, codes, graphes et matrices
 Deuxième session d'examen

Tous documents autorisés. Calculatrices interdites.

Exercice 1 (8 points)

On code des blocs de trois bits de la façon suivante :

Le bloc $b_1b_2b_3$ est codé $b_1b_2b_3b_3b_2b_1c$, où le bit c est donné par : $c = b_1 \oplus b_2 \oplus b_3$.

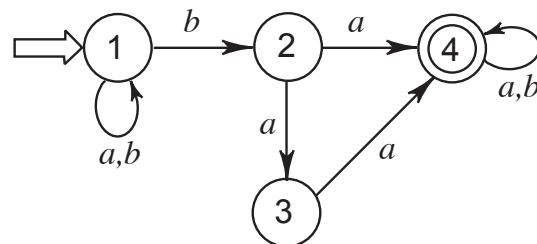
- 1°) Montrer que ce code est linéaire. Écrire sa matrice génératrice G .
- 2°) Écrire la liste des mots de code.
 Déterminer la distance minimale d . Ce code est-il parfait ? Est-ce un code de Hamming ?

(suite au verso)

- 3°) On reçoit les messages suivants :
 $m_1 = 1011011$ et $m_2 = 1010101$.
 Donner, sous forme de table, les ensembles de vecteurs d'erreur $\Gamma(m_1)$ et $\Gamma(m_2)$.
- 4°) Le canal binaire est supposé symétrique, sans mémoire, et on note p sa probabilité d'erreur. Quelle est la probabilité de se tromper en corrigeant m_1 ?

Exercice 2 (6 points)

Sur l'alphabet $\Sigma = \{a, b\}$, soit l'automate fini non-déterministe (AFN) \mathcal{A} , défini par le diagramme :



- 1°) Donner la liste des mots de L de longueur inférieure ou égale à 3.
- 2°) Écrire le système du départ pour \mathcal{A} , et le résoudre.
 En déduire une expression régulière pour le langage L .

- 3°) Écrire la matrice des transitions et le diagramme d'un automate déterministe \mathcal{B} (le « déterminisé » de \mathcal{A}) qui reconnaît aussi le langage L .
- 4°) Simplifier l'automate \mathcal{B} : dessiner le diagramme de l'automate minimal \mathcal{C} qui accepte le langage L .

Exercice 3 (8 points)

Sur l'alphabet $\Sigma = \{a, b\}$, soient les *automates finis non-déterministes* (AFN) \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 définis par les diagrammes :

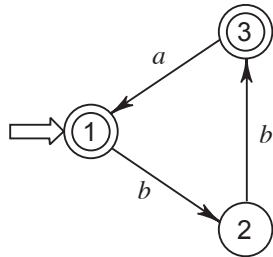


Diagramme de \mathcal{A}_1

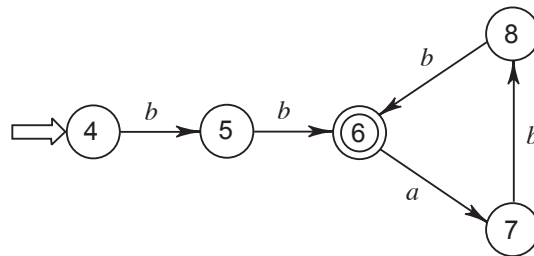


Diagramme de \mathcal{A}_2

On note L_1 et L_2 les langages reconnus (respectivement) par \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 , et L leur réunion : $L = L_1 + L_2$.

- 1°) Déterminer les langages L_1 et L_2 .
- 2°) Dessiner un automate fini non-déterministe (AFN) \mathcal{A} qui accepte le langage L .
- 3°) Écrire la matrice des transitions et le diagramme d'un automate déterministe \mathcal{B} (le « déterminisé » de \mathcal{A}) qui reconnaît aussi le langage L .
- 4°) Écrire le système du départ pour \mathcal{B} , et le résoudre.
- 5°) En comparant les résultats précédents, vérifier que $L_2 \subset L_1$.

★ ★ ★ ★ ★ ★