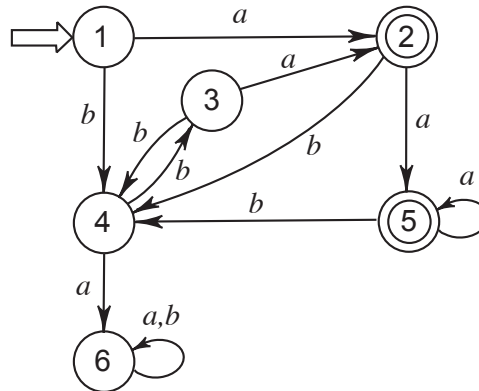


MVA004
Automates, codes, graphes et matrices
 Deuxième session d'examen

Tous documents autorisés. Calculatrices interdites.

Exercice 1 (8 points)

L'alphabet étant $\Sigma = \{a, b\}$, on note L le langage reconnu par l'automate \mathcal{A} défini par le diagramme :



- 1°) Donner la liste des mots de L de longueur inférieure ou égale à 4.
- 2°) Écrire les équations du départ pour \mathcal{A} .
- 3°) Si on note les langages du départ D_1 à D_6 , que vaut D_6 ?
 Comparer D_1 et D_3 , puis D_2 et D_5 .
- 4°) Résoudre le système précédent, et en déduire une expression régulière pour le langage L .
- 5°) Donner le mot le plus court de chacun des langages D_1 à D_6 .
 En déduire l'automate minimal \mathcal{B} qui accepte le langage L .

Exercice 2 (8 points)

Un code linéaire est défini par la matrice génératrice :

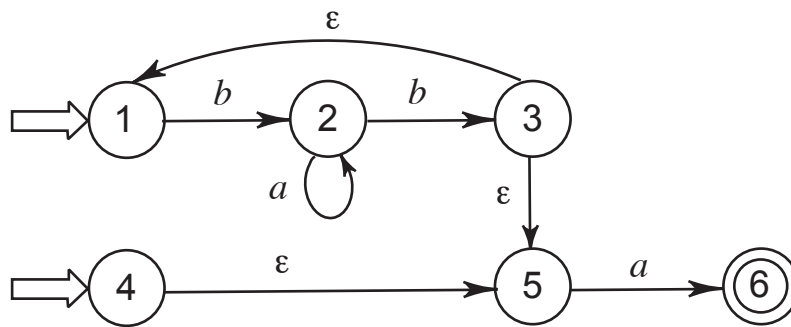
$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

(suite au verso)

- 1°) Quelles sont la dimension k et la longueur n du code ?
- 2°) Écrire la liste des mots de code, et en déduire la distance minimale d .
Combien d'erreurs ce code détecte-t-il de façon certaine ?
Ce code est-il parfait ? Est-ce un code de Hamming ?
- 3°) On reçoit les messages suivants :
 $m_1 = 1110110, m_2 = 1100101$ et $m_3 = 0101010$.
Donner, sous forme de table, les ensembles de vecteurs d'erreur $\Gamma(m_1)$, $\Gamma(m_2)$ et $\Gamma(m_3)$.
- 4°) En déduire les corrections possibles de chacun des messages reçus.
- 5°) Le canal binaire est supposé symétrique, sans mémoire, et on note p sa probabilité d'erreur. Quelle est la probabilité de se tromper en corrigeant le message m_1 ? Même question pour le message m_2 ?

Exercice 3 (8 points)

L'alphabet étant $\Sigma = \{a, b\}$, on note L le langage reconnu par l'automate non déterministe à transitions spontanées (AFN - ε) \mathcal{A} défini par le diagramme :



- 1°) Donner la liste des mots de L de longueur inférieure ou égale à 4.
- 2°) Écrire la matrice des transitions de \mathcal{A} , et en déduire un automate déterministe \mathcal{B} qui accepte le langage L .
- 3°) Écrire les équations du départ pour \mathcal{A} , et résoudre le système obtenu.
En déduire une expression régulière du langage L .
- 3°) Déterminer l'automate \mathcal{A} : on obtient un automate déterministe (AFD) \mathcal{B} .
- 4°) En comparant les langages du départ de \mathcal{B} , déterminer l'automate minimal \mathcal{C} qui accepte le langage L .
- 5°) Peut-on trouver un automate \mathcal{D} plus simple que \mathcal{C} et qui accepte aussi le langage L ?

☆☆☆☆☆☆